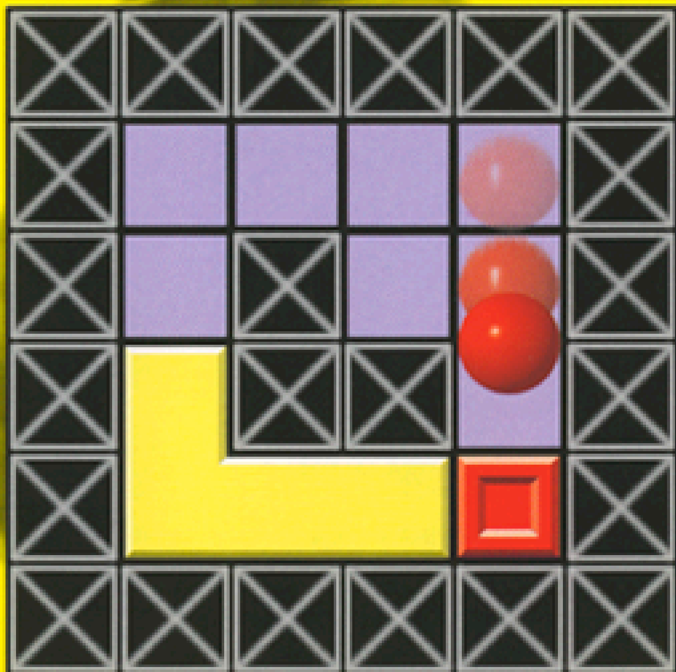
ARTDINK

マワス▶オトス▶ハマル!



右左
U-SA

PlayStation

ごあいさつ

このたびは"プレイステーション"専用ゲーム「右左(U-SA)」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
本ゲームをプレイされる前に、この解説書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

もくじ

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

SLPS 02693

右左(U-SA)とは?

右左(U-SA)はあなたの知的好奇心を刺激し
頭をグルグルまわす、新感覚の思考型パズル
ゲームです。
このゲームには時間制限も、手数制限も、
アクション性も有りません。
ルールは簡単、なのに奥が深いパズル性。
一度プレイしたらやめられない面白さ。
奥深い右左(U-SA)の世界にどっぷりハマっ
てください。

ゲームのルール

●ゲームの目的

フィールドに存在するカラーボールとカラーブロックをすべて消すことです。
フィールドを上手に回転させて、カラーボールとカラーブロックを消していきましょう。

●ボール&ブロックの種類



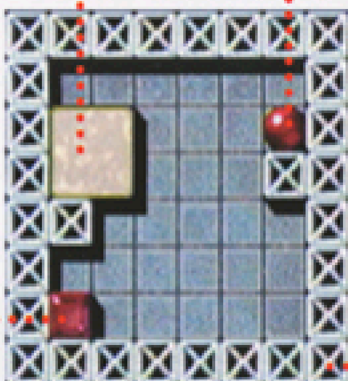
イドウブロック

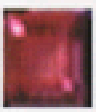
その名のとおり移動するブロックです。
下に支えがないと、落っこちてしまいます。



カラーボール

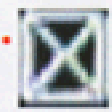
色の着いた玉です。
下に支えるものがないと、落っこちてしまいます。
同じ色のカラーボール同士をくっつけるか、同じ色のカラーブロックとくっつけると消えてしまいます。





カラーブロック

色の着いたブロックです。
同じ色のカラーボールをくっつけるとなぜか消えてしまいます。
下に支えがなくても落っこちません。



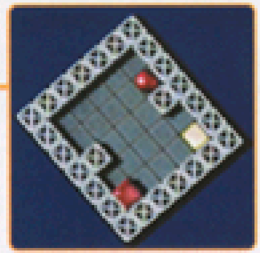
コテイブロック

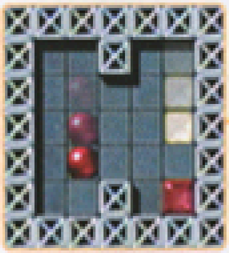
その名のとおり固定されたブロックです。
下に支えがなくても落っこちません。

ゲームのルール

●カラーボール、カラーブロックの消し方

プレイヤーは方向キーかL1・L2・R1・R2ボタンでフィールドを回転させます。
方向キーの右を押すと時計回りに、左を押すと反時計回りに回転します。





カラーボールとイドウブロックは下に支えがないと落っこちます。

同じ色のカラーボールどうし、カラーボールとカラーブロックはくっつけると消えます。
異なる色どうしをくっつけても消えません。





●同時消し

複数のカラーボールやカラーブロックを一度にくっつけることで、同時に消すことができます。



ゲームの始めかた

右左(U-SA)のディスクを"プレイステーション"本体に正しくセットし、
電源を入れるとタイトル画面が表示されます。
タイトル画面でSTARTボタンを押すと、メインメニューが表示されます。

操作方法

アナログコントローラ



※本ゲームはコントローラでも同様に操作できます。

	パズルモード	エディットモード	メニュー画面
方向キー	フィールド回転	カーソル移動	カーソル移動
○ボタン	使用しません	パーツ配置・パーツ選択	決定
×ボタン	やり直す	パーツ削除	キャンセル
△ボタン	一手戻す	パーツリストへ移動する	使用しません
□ボタン	使用しません	スポイト	使用しません
L1ボタン	フィールド回転(反時計回り)	フィールド回転(反時計回り)	モード切り替え(左)
L2ボタン	フィールド回転(反時計回り)	フィールド回転(反時計回り)	使用しません
R1ボタン	フィールド回転(時計回り)	フィールド回転(時計回り)	モード切り替え(右)
R2ボタン	フィールド回転(時計回り)	フィールド回転(時計回り)	使用しません
STARTボタン	ポーズメニューを開く	エディットメニューを開く	使用しません
SELECTボタン	ギブアップ	メインメニューに戻る テストプレイ中止	使用しません

メインメニュー

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、メインメニューが表示されます。
L1ボタン、R1ボタンでモードを選択します。

PUZZLE OMOTE:パズルモードオモテ面

パズルを解いていくモードです。すべてのカラーボールと、
カラーブロックを消すとステージクリアです。

EDIT:エディットモード

自分でラウンドを作成するモードです。

SYSTEM:システムモード

セーブ/ロードの実行、各種オプションの設定をします。

SAVE	ゲームのデータをメモリーカードにセーブします。 セーブするには1ブロックの空き容量が必要です。
LOAD	ゲームのデータをメモリーカードからロードします。
OPTION	オプションメニューを開きます。

セーブ/ロード

右左(U-SA)では「パズルモードのクリア情報」「エディットモードで作成したラウンド」などすべてのセーブ/ロードをシステムモードで行います。
また、起動時に右左(U-SA)のデータがセーブされたメモリーカードがあれば自動的にロードされます。セーブ/ロードは、すべてメモリーカード差込口1のメモリーカードが対象となります。

※セーブ、ロード中はメモリーカードを抜き差ししないでください。

パズルモード

パズルを解いていくモードです。
すべてのカラーボールと、カラーブロックを消すとステージクリアです。
プレイしたいラウンドを選択するとゲームが始まります。
クリアしていないラウンドは赤、クリアしたラウンドは緑で表示されます。
灰色で表示されているラウンドは現在プレイできません。
一定数のラウンドをクリアすると、プレイできるラウンドが増えていきます。

L1ボタン/R1ボタンで
切り替えられるモード名



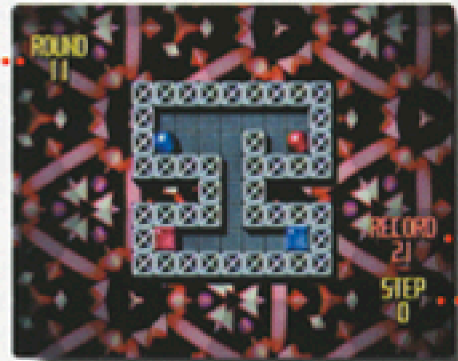
ステップレコード

ラウンドナンバー

ラウンドタイトル

背景には選択中のラウンドが表示されます。
クリアしていないラウンドを選択している時、
ステップレコードは「UNSOLVED」と表示されます。

ゲーム画面



●ポーズメニュー

ゲームプレイ中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。



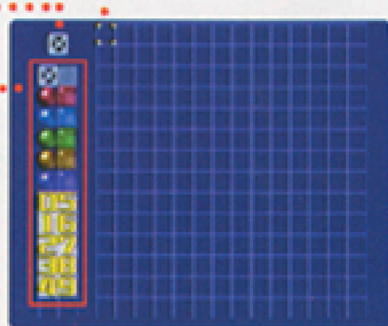
キャンセル：ゲームを再開します。
一手戻す：直前の一手を戻します。
やり直す：プレイ中のラウンドをやり直します。
ギブアップ：メインメニューに戻ります。

エディットモード

自分でラウンドを作成するモードです。
メニュー画面で、ラウンド一覧からラウンドを選択するとメニューが開きます。【EDIT】を選択するとエディットが始まり、テストプレイを選択すると、そのラウンドをプレイすることができます。



●エディット画面



パーツリストにカーソルをあわせ○ボタンで選択し、マス目で○ボタンを押すとパーツが配置されます。
□ボタンを押すと、マス目上でもカーソル上にあるパーツを選択することができます（スポイト）。
また、□ボタンを押しながら方向キーを押すことで、フィールド全体をスクロールさせることができます。

エディットモード

イドウブロックの配置について：

イドウブロックは0～9の数字の書かれたパーツを置くことで配置できます。この時、同じ数字の書かれたブロックはつなげて配置しなくてはいけません。イドウブロックは最大10個まで設置できます。

●エディットメニュー

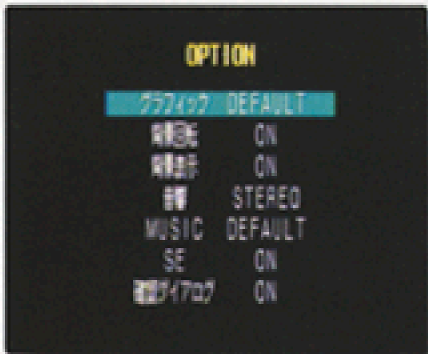
エディット画面でスタートボタンを押すと表示されます。



キャンセル：エディット画面に戻ります。
テストプレイ：作成したラウンドをテストできます。
全部消す：配置したパーツをすべて削除します。
エディット終了：メインメニューに戻ります。

オプションメニュー

メインメニューのSYSTEMでOPTIONを選択すると**オプションメニュー**が表示されます。
オプションメニューでは、ゲームのグラフィックの設定や、サウンド、操作など各種設定をすることができます。
✕ボタンを押すと、メインメニューに戻ります。



グラフィック：グラフィックをいくつかのパターンから設定できます。
背景回転：ゲームの背景の回転 ON/OFFを設定できます。
背景表示：背景の表示/非表示を設定できます。
音響：音楽のモノラル/ステレオを設定できます。
MUSIC：ゲーム中のBGMを設定できます。
SE：効果音のON/OFFを設定できます。
確認ダイアログ：確認ウィンドウの表示/非表示を設定できます。

ヒント

カラーブロックが足りない?

赤いカラーボールが2個あるのに、赤いカラーブロックは1個しかない。
そんな時は「同時消し」で一度にボールを消さないとクリアできないぞ!

イドウブロックがじゃまでボールが消せない?

「右左(U-SA)」の重要なテクニックとして「引っかけ」があります。
コの字型に囲まれたフィールドに、ボールを引っかけて、邪魔なブロックをどけましょう!

ボールがたくさんある面がどうやってもクリアできない?

ボールが複数ある面では「ボールを消す順番」が重要になることが多いです。
順番を間違えると、もういちどやり直しになるので、よーく考えて消していきましょう!

難しい面をクリアするには?

後半の面ではイドウブロックや他のカラーブロックを利用しないとクリアできない面、一度回転方向を間違えるとクリアできない面など難しい面が登場します。
難しい面をクリアするには「クリア寸前の場面」をイメージしてそこから逆算していきましょう。きっとクリアできるはずです!

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診断を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

Notice

©2000 Shinichi Senoo
©2000 ARTDINK. All Rights Reserved.

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Library programs ©Sony Computer Entertainment Inc.